

ПРОТОКОЛ ЗАСЕДАНИЯ
круглого стола работодателей по формированию вариативной части по профессии
54.01.20 Графический дизайнер

Присутствует – 8 человек:

Председатель круглого стола – Директор компания «Wicont» г.Юрга – А.Б. Игнатьев

Секретарь - методист ГПОУ ЮТК Курленя В.А.;

Работодатели:

Директор ООО Мастерская рекламы «Вывеска» г. Юрга – С.В. Леханов;

Управляющий ООО РИА «Алекс» г. Юрга – А.С. Игнатьева

Решетка С.А. – заместитель директора по УПР;

Рогова Д.Б., зам. директора по УР;

Данилова И.Н., зам. директора по УМР;

Ломака Д.И. – заведующий отделением ДиТ.

Повестка дня:

- 1.Разработка ОПОП по профессии 54.01.20 Графический дизайнер, распределение вариативной части программы

По первому вопросу от имени сообщества работодателей выступил Директор компания «Wicont» г.Юрга – А.Б. Игнатьев, который предложил:

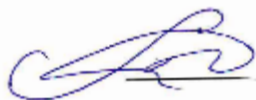
1. С целью обеспечения конкурентоспособности выпускника расширить перечень знаний и умений по следующим общепрофессиональным дисциплинам: ОП.03 История дизайна, ОП.04 Основы дизайна и композиции - в связи с необходимостью углубления базы знаний для освоения профессиональной компетенции ПК 1.1;
2. С целью содействия формированию общей компетенции ОК.08 и укреплению здоровья обучающихся и подготовки их к профессиональной деятельности - углубить подготовку по дисциплине ОП.07 Физическая культура.
5. С целью углубления уровня подготовки обучающихся в области основных законов изображения предметов, окружающей среды, выполнения линейно - конструктивных рисунков геометрических тел, предметов быта, формирующих далее профессиональные компетенции в области изображения эскизов графических дизайн – макетов - включить в вариативную часть программы дисциплину – ОП.08 Рисунок и живопись.
6. С целью расширения сферы профессиональной деятельности обучающихся в части формирования умений по применению графического редактора Coral Draw и приемов исполнения работ в этом редакторе, направленных на создание элементов повышенной точности, со сложными видами заливки включить в образовательную программу ПК 1.5*; в целях формирования умений графического дизайнера производить расчеты основных технико-экономических показателей проекта включить в образовательную программу ПК 1.6*.
7. В целях формирования умений Графического дизайнера проводить маркетинговый анализ собранных данных; дать оценку, полученным исследованиям и применять их в обосновании проектного решения ввести ПК 2.6*. Также часы вариативной части распределить на усиление закрепления умений и навыков по обязательным компетенциям профессионального модуля..
8. В целях формирования умения Графического дизайнера организовывать представления разработанных макетов, обсуждения разработанных макетов по возникшим вопросам ввести в образовательную программу ПК 3.4*.

9. В целях приобретения опыта у обучающихся по созданию позитивного личного и профессионального имиджа, применению в профессиональной деятельности приемов делового и управленческого общения, по соблюдению этических норм поведения ввести ПК 4.4*.

Решение:

1. Разработать основную профессиональную образовательную программу подготовки квалифицированных рабочих и служащих по профессии 54.01.20 Графический дизайнер, распределив вариативную часть программы согласно предложенным рекомендациям работодателей.
2. Утвердить обоснование распределения вариативной части образовательной программы согласно Приложению 1.

Председатель круглого стола



А.Б. Игнатьев

Обоснование распределения вариативной части программы

Перечень дисциплин, междисциплинарных курсов, профессиональных модулей	Использование часов вариативной части	Обоснование
ОП.03 История дизайна	33	С целью углубления подготовки и формирования базы знаний для освоения профессиональной компетенции ПК 1.1
ОП.04 Основы дизайна и композиции	11	Часы вариативной части направлены на усиление отработки практических умений и навыков, необходимых для освоения: ПМ.01 Разработка технического задания на продукт графического дизайна и ПМ.02 Создание графических дизайн - макетов.
ОП.07 Физическая культура	21	Согласно ФГОС СПО освоение дисциплины Физическая культура предусматривается в объёме не менее 40 часов. В настоящем учебном плане на освоение данной дисциплины выделен 61 час занятий с целью содействия ОК.08 и укреплению здоровья обучающихся и подготовки их к профессиональной деятельности.
ОП.08* Рисунок и живопись	171	Курс дисциплины «Рисунок и живопись» направлен на углубление уровня подготовки обучающихся в области основных законов изображения предметов, окружающей среды, выполнения линейно - конструктивных рисунков геометрических тел, предметов быта, формирующих далее профессиональные компетенции в области изображения эскизов графических дизайн - макетов. Знания и умения, приобретенные в ходе изучения ОП.08* Рисунок и живопись послужат базой для освоения профессиональных модулей: ПМ.01 Разработка технического задания на продукт графического дизайна и ПМ.02 Создание графических дизайн - макетов.
ПМ.01 Разработка технического задания и продукт графического дизайна	222	В целях формирования умений по применению графического редактора Coral Draw и приемов исполнения работ в этом редакторе, направленных на создание элементов повышенной точности, со сложными видами заливки введена ПК 1.5* Выполнять дизайн - проекты с использованием графического редактора Coral Draw. в целях формирования графического дизайнера производить расчеты основных технико-экономических показателей проекта введена ПК 1.6* Производить расчёты технико - экономического обоснования проекта.

ПМ.02 Создание графических дизайн - макетов	511	В целях формирования умений Графического дизайнера проводить маркетинговый анализ собранных данных; дать оценку, полученным исследованиям и применять их в обосновании проектного решения введена ПК 2.6* Осуществлять маркетинговые исследования для продвижения дизайн-продукта на рынке. Также часы вариативной части распределены на усиление закрепления умений и навыков по обязательным компетенциям профессионального модуля.
ПМ.03 Подготовка дизайн - макета к печати (публикации)	291	В целях формирования умения Графического дизайнера организовывать представления разработанных макетов, обсуждения разработанных макетов по возникшим вопросам введена ПК 3.4* Принимать решение о выборе параметров создаваемого дизайн-макета в зависимости от средства конечной реализации дизайн - продукта.
ПМ.04 Организация личного профессионального развития и обучения на рабочем месте	108	В целях приобретения опыта по созданию позитивного личного и профессионального имиджа, применению в профессиональной деятельности приемов делового и управленческого общения, по соблюдению этических норм поведения введена ПК 4.4*. Соблюдать этические нормы в сфере профессиональной деятельности. Часы вариативной части МДК 04.02 Психология и этика профессиональной деятельности, направлены в том числе на усиление тем, содействующих обеспечению социальной адаптации и коррекции нарушений развития обучающихся инвалидов и лиц с ограниченными возможностями здоровья.
ИТОГО:	1368	